

Топологическая игра Гейла

6 класс • 8 декабря

Эту замечательную игру, в которой приходится соединять точки линиями, придумал профессор Д. Гейл. Она также известна под именем «Построй мостик» (*англ.* Bridge-It).

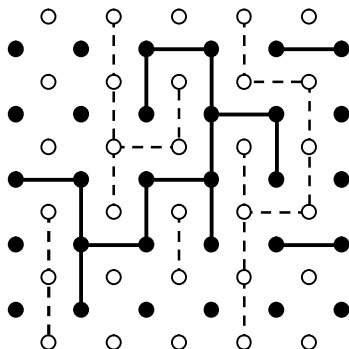
Правила игры

На прямоугольном поле изображены узлы двух квадратных решёток, вдвинутых друг в друга: узлы одной решётки чёрные, а узлы второй — белые. За один ход разрешается соединять отрезком прямой две соседние точки своего цвета по вертикали или горизонтали.

Первый игрок наносит ломаную чёрным карандашом, соединяя чёрные точки. Второй игрок наносит свою ломаную цветным карандашом, соединяя белые точки.

Цель первого игрока — соединить непрерывной ломаной левый и правый края поля. Цель второго игрока — соединить верхний и нижний края поля.

Победителем считается тот, кто первым соединит непрерывной линией свои края поля. На рисунке показан случай, когда победителем стал игрок с цветным карандашом (показан пунктиром).



Вы можете скачать на сайте клуба программу Bridge-It и поиграть с компьютером дома.

Для домашнего обдумывания

1. Докажите, что в игре Гейла ничья невозможна.